

Organisation pédagogique

Code	GEMAJ0207
Famille	CAO
Durée	3 jours

Moyens et Méthodes Pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou des projets « métiers » en relation avec l'activité du stagiaire (architecture, BTP, ingénierie...) et issus de cas réels vécus en entreprise. un stagiaire par poste. Remise du support de cours.

Objectifs Pédagogiques

- Être capable d'exploiter des dessins indépendamment de leur version de conception ou de la version en cours d'utilisation
- Être capable d'optimiser son travail avec les nouveaux outils et nouvelles fonctions de dessin

Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissance d'AutoCAD 2002

AutoCAD 2002 vers 2007 (2D)

Contenu du stage

1 - Interface utilisateur

- Les nouvelles barres d'outils
- Boîtes de dialogue : améliorations et nouveautés (calques, propriétés, le Design Center)
- Conception et modification par les cotes temporaires
- Les sélections d'objets
- Les nouvelles variables liées au graphisme

2 - Les fonctionnalités

- Améliorations des fonctions (zoom, copier, décaler, ajuster, rotation...)
- Les nouvelles fonctions (joindre, nuage de révision, le calculateur)
- Les grandes améliorations (le hachurage, le texte multiple, la cotation...)
- Les tableaux

3 - Les champs

- Conception dans un texte
- Conception dans un attribut et exploitation d'un bloc
- Répercussion de ces champs via le gestionnaire du jeu de feuilles

4 - Les références externes

- Les insertions
- Les modifications
- Les mises à jour
- La gestion des Xrefs

5 - Les palettes d'outils

- Utilisation
- Personnalisation
- Organisation des outils et des palettes

6 - La communication

- Impression
- Configuration d'impression types
- Publication des présentations
- DWF et DWF 3D
- Gestionnaire du jeu d'annotations
- E-transmit
- Sécurisation des plans
- Normes CAO

7 - Le gestionnaire du jeu de feuilles

- Organisation d'un projet
- Propriétés d'un projet
- Création d'un index
- Mise en page via des vues nommées
- Création d'un jeu de feuilles via un gabarit

8 - Les blocs paramétriques

- Tour d'horizon des possibilités
- Conception d'un bloc paramétrique
- Modifications
- Extraction des blocs dans un tableau récapitulatif

9 - La personnalisation

- Le nouvel environnement de personnalisation
- Conception de barre d'outils et d'icônes
- Création de menu

10 - Questions diverses

- Plus de 100 nouveautés, améliorations et astuces seront abordées durant ce stage

11 - 3D

- Chapitre lié à une formation spécifique abordé dans une autre session dédiée à la 3D