

## Organisation pédagogique

<b>Code</b>	GEMAJ02>2008
<b>Famille</b>	CAO
<b>Durée</b>	3 jours

### Moyens et Méthodes Pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou des projets « métiers » en relation avec l'activité du stagiaire (architecture, BTP, ingénierie...) et issus de cas réels vécus en entreprise. un stagiaire par poste. Remise du support de cours.

### Objectifs Pédagogiques

- Être capable d'exploiter des dessins indépendamment de leur version de conception ou de la version en cours d'utilisation
- Être capable d'optimiser son travail avec les nouveaux outils et nouvelles fonctions de dessin

### Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

### Pré-requis

Connaissance d'AutoCAD 2002

# AutoCAD 2002 vers 2008 (2D)

## Contenu du stage

### 1 - Interface utilisateur

- Les barres d'outils et la tableau de bord
- Boîtes de dialogue : améliorations et nouveautés (calques, propriétés, le Design Center)
- Conception et modification par les cotes temporaires (saisie dynamique)
- Les sélections d'objets
- Les espaces de travail dessin 2D et annotations

### 2 - Les fonctionnalités

- Améliorations des fonctions (zoom, copier, décaler, ajuster, rotation...)
- Les nouvelles fonctions (joindre, nuage de révision, ...)
- Les grandes améliorations (le hachurage, le texte multiple, la cotation...)
- Les tableaux avec liaisons de données Excel

### 3 - Compréhension graphique

- Estompage de calques verrouillés
- Création d'état de calque

### 4 - Les champs

- Conception dans un texte
- Conception dans un attribut et exploitation d'un bloc
- Répercussion de ces champs via le gestionnaire du jeu de feuilles

### 5 - Les références externes

- Les insertions, les modifications, les mises à jour
- La gestion des Xrefs dans la palette

### 6 - Échelle d'annotations

- Objets annotatifs
- Mise à l'échelle des annotations

### 7 - Les palettes

- Utilisation du tableau de bord
- Personnalisation et utilisation des palettes d'outils
- Import/Export de groupes de palettes

### 8 - La communication

- Impression
- Configuration d'impression types
- Publication des présentations en DWF
- Claque sous-jacent DWF
- Gestionnaire du jeu d'annotations
- E-transmit
- Import/Export DGN V8
- Normes CAO
- Le PDF

### 9 - Le gestionnaire du jeu de feuilles

- Organisation d'un projet
- Propriétés d'un projet
- Création d'un index
- Création d'un jeu de feuilles via un gabarit

### 10 - Les blocs paramétriques

- Tour d'horizon des possibilités
- Conception d'un bloc paramétrique, modifications
- Extraction des blocs dans un tableau récapitulatif

### 11 - La personnalisation

- Le nouvel environnement de personnalisation
- Conception de barre d'outils et d'icônes
- Création d'un tableau de bord
- Création de nouveaux panneaux

### 12 - 3D

- Chapitre lié à une formation spécifique abordé dans une autre session dédiée à la 3D