Logiciels CAO, Matériel, Formation
Assistance, Développement
Hotline et Maintenance

AriCad
La SSII des Bureaux d'Études

Mise à niveau

# AutoCAD 2004 vers 2006

## Organisation pédagogique

**Code** GEMAJ0206
**Famille** CAO
**Durée** 2 jours

### Moyens et Méthodes Pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou des projets « métiers » en relation avec l'activité du stagiaire (architecture, BTP, ingénierie…) et issus de cas réels vécus en entreprise. 1 stagiaire par poste. Remise du support de cours.

### Objectifs Pédagogiques

- Etre capable d'exploiter des dessins indépendamment de leur version de conception ou de la version en cours d'utilisation
- Etre capable d'optimiser son travail avec les nouveaux outils et nouvelles fonctions de dessin

### Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Etudes

### Pré-requis

Connaissance d'AutoCAD 2004

## Contenu du stage

### 1 - Interface utilisateur
- Conception et modification par les cotes temporaires
- Les sélections d'objets
- Les nouvelles variables liées au graphisme
- La gestion des calques

### 2 - Les fonctionnalités
- Améliorations des fonctions ( zoom, copier, décaler, ajuster, rotation…)
- Les nouvelles fonctions (joindre, nuage de révision, le calculateur)
- Les grandes améliorations (le hachurage, le texte multiple, la cotation…)
- Les tableaux

### 3 - Les champs
- Conception dans un texte
- Conception dans un attribut et exploitation d'un bloc
- Répercussion de ces champs via le gestionnaire du jeu de feuilles

### 4 – Les références externes
- Les modifications
- Les mises à jour
- La gestion des Xrefs

### 5 – Les palettes d'outils
- Utilisation
- Personnalisation
- Organisation des outils et des palettes
- Palette plus puissante que sur la version 2004

### 6 – La communication
- Impression
- Configuration d'impression types
- Publication des présentations
- DWF et DWF 3D
- Gestionnaire du jeu d'annotations
- E-transmit
- Le PDF

### 7 – Le gestionnaire du jeu de feuilles
- Organisation d'un projet
- Propriétés d'un projet
- Création d'un index
- Mise en page via des vues nommées
- Création d'un jeu de feuilles via un gabarit

### 8 - Les blocs paramétriques
- Tour d 'horizon des possibilités
- Conception d'un bloc paramétrique
- Modifications
- Extraction des blocs dans un tableau récapitulatif

### 9 – La personnalisation
- Le nouvel environnement de personnalisation
- Conception de barre d'outils et d'icônes
- Création de menu

### 10 – Questions diverses
- Plus de 70 nouveautés, améliorations et astuces seront abordées durant ce stage

### 11 - 3D
- Chapitre lié à une formation spécifique abordé dans une autre session dédiée à la 3D

Autodesk
Authorized Training Center

ZA de l'Observatoire - 4, avenue des Trois Peuples - 78180 Montigny-le-Bretonneux
www.aricad.fr - formation@aricad.fr - Tél. : 01 39 44 18 18 - Fax : 01 30 57 58 85

S.A. au capital de 300 000 € - N° de déclaration d'existence : 11780231378 - RCS Versailles B339 - SIRET 339 715 542 00041 - CODE NAF 742C