

Organisation pédagogique

Code	GEACAD2006
Famille	CAO
Durée	5 jours

Moyens et Méthodes Pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Alternance de présentation de concepts et de mise en pratique sur des exercices ou des projets « métiers » en relation avec l'activité du stagiaire (architecture, BTP, ingénierie...) et issus de cas réels vécus en entreprise. un stagiaire par poste. Remise du support de cours.

Objectifs Pédagogiques

- Etre capable d'organiser et optimiser la gestion des fichiers AutoCAD sur le système informatique
- Etre capable de mettre en œuvre la méthodologie de dessin (du dessin prototype au tracé final)
- Etre capable d'optimiser le temps et la qualité de dessin
- Etre capable d'établir et exploiter un cahier des charges de saisie de dessin sous AutoCAD.

Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissance de l'environnement PC et Windows

A noter : les parties (MD) peuvent faire l'objet d'un ou deux jours de formation supplémentaire au choix.

AutoCAD 2006

Contenu du stage

1 - Prise en mains

- Description de l'environnement AutoCAD

2 - Présentation des règles et méthodes de conception

- Travail à l'échelle 1, objets, coordonnées, calques

3 - Le dessin gabarit

- Conception et utilisation d'un dessin gabarit

4 - Les commandes de dessin

- Ligne, cercle, rectangle, arc ellipse, le texte...
- La polyligne
- Les tableaux
- Les accrochages aux objets et repérage

5 - Les jeux de sélection

6 - Les commandes de modifications

- Copier, déplacer, miroir, décaler, ajuster, prolonger

7 - La visualisation

- Utilisation des zooms et des panoramiques

8 - La GPO

- Gestion des propriétés d'objets, filtres et sélection rapide

9 - Le MDE

- Ouverture des dessins multiples avec copier-coller

10 - Les poignées

11 - Le hachurage

- Utilisation des hachures par méthode classique et la palette d'outils

12 - Les renseignements

- Distance, aire, localisation

13 - Le SCU (Système de Coordonnées Utilisateurs)

14 - L'ADC et la palette d'outils

- Création et insertion d'une bibliothèque
- Création et gestion de blocs avec attributs
- Personnalisation de la palette

15 - Les champs

- Texte intelligent pour extraction de données d'un dessin et renseignements de ce dernier

16 - La mise en page

- Configuration d'impression pour l'espace objet et les présentations
- Méthodologie d'une présentation
- Gestion de styles de tracé

17 - L'impression

- Publier les feuilles

18 - La cotation

- Création, utilisation des cotes associatives (nouvelle méthode de cotation)

19 - La communication

- Export de dessins en DWF
- Etransmit

20 - L'argumentation

- Mise en place d'images (rasters) ou d'objets OLE dans un document AutoCAD

21 - Les XREFS

- Travail en références externes

22 - La personnalisation (MD)

- Personnaliser son environnement

23 - Le gestionnaire du jeu de feuilles (MD)

- Gérer un projet de plusieurs fichiers et représentations
- Mise en page, création d'un archivage et publication

24 - Les options

25 - Les plus

- Purger, sauvegarde, récupérer des dessins, sécurisation

26 - Les express

27 - Blocs dynamiques

- Conception et utilisation de blocs paramétriques

28 - Questions / Réponses