

Organisation pédagogique

Code	GEMAJ0207
Famille	CAO
Durée	2 jours

Moyens et Méthodes Pédagogiques

Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Alternance de présentations de concepts et de mises en pratique sur des exercices ou des projets « métiers » en relation avec l'activité du stagiaire (architecture, BTP, ingénierie...) et issus de cas réels vécus en entreprise. un stagiaire par poste. Remise du support de cours.

Objectifs Pédagogiques

- Maîtriser les nouveaux outils et les améliorations des fonctions.
- Savoir être productif dans la publication des plans
- Réalisation d'une bibliothèque en blocs dynamiques
- Optimisez son environnement de travail

Public

Ce stage est destiné aux personnes voulant se perfectionner et se mettre à jour sur LT 2007 depuis une version LT 2004.

Pré-requis

Connaissance d'AutoCAD 2004

AutoCAD LT 2004 vers LT 2007

Contenu du stage

1 - Méthodes de dessins

- Modélisation en saisie tête haute
- L'aide au dessin via la fonction DYN
- Dessiner avec l'aide de la fonction Reperobj

2 - Modifications

- Les améliorations sur les fonctions de modifications
- Les nouvelles fonctions de modifications

3 - Améliorations et nouvelles fonctionnalités

- Les calques
- Les vues nommées
- Le texte multiple
- Les zooms
- Les tableaux
- Le hachurage
- Les cotes
- Les poignées

4 - Les blocs dynamiques

- Conceptions de blocs dynamiques
- Manipulation et propriétés des blocs dynamiques

5 - Les outils de calques

- Intégration de nouvelles fonctionnalités liées aux calques et aux objets

6 - Les palettes d'outils

- Utilisation des palettes d'outils
- Conception de palettes d'outils

7 - Publication

- Gestion des mises en pages
- Gestion des échelles de sorties
- Création de configuration d'impressions types
- Les styles de tracé (.ctb et .stb)
- Les configurations d'impressions (.pc3)
- Les sorties en Dwf et Pdf

8 - Cotation

- Méthodologie de cotations
- Création de styles de cote spécifique

9 - Gestion et communication

- Les jeux d'annotations
- Etransmit

10 - La personnalisation

- Conception d'un menu partielle avec commandes personnalisés
- Conception et organisation de palettes d'outils

11 - Révisions

- Révisions sur les connaissances antérieures (Attributs, dessin gabarit, Design Center, ...)