

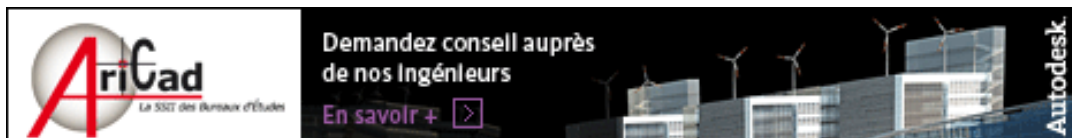


# AriCad

La SSII des Bureaux d'Études

## Lettre Technique

www.aricad.fr - Juillet 2010 - N°79



[Au sommaire...](#)

## AutoCAD 2011

### Les améliorations apportées aux polygones

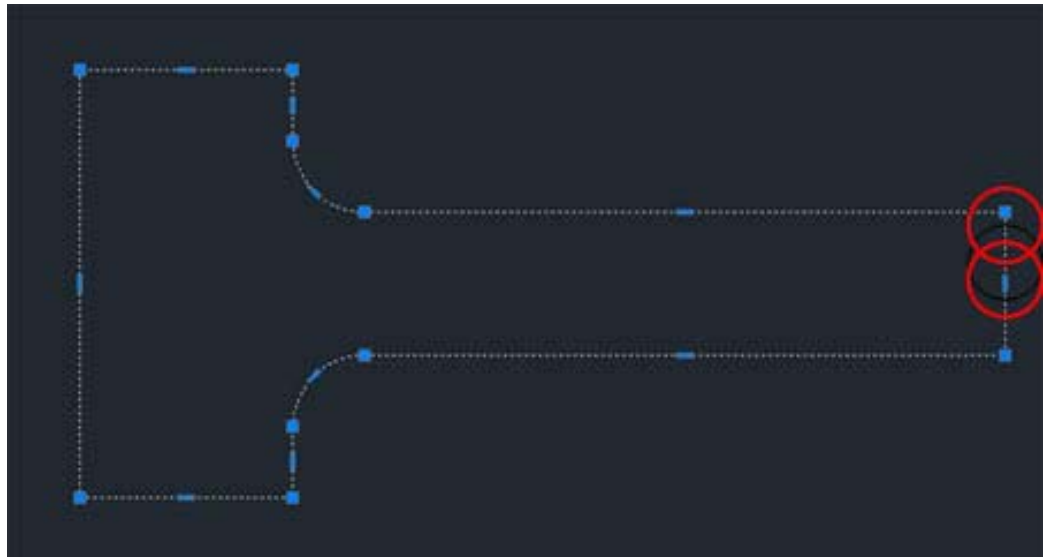


Modifiez facilement les polygones en les manipulant directement avec les nouvelles poignées multifonctionnelles. Ajoutez et supprimez des sommets et convertissez même des segments de ligne et d'arc.

#### Procédure

Vous pouvez rendre visible les poignées, en cliquant sur la polygone lorsque vous avez fini votre tracé et qu'aucune commande n'est active.

**Autodesk**  
Authorized Value Added Reseller  
Authorized Developer  
Authorized Training Center

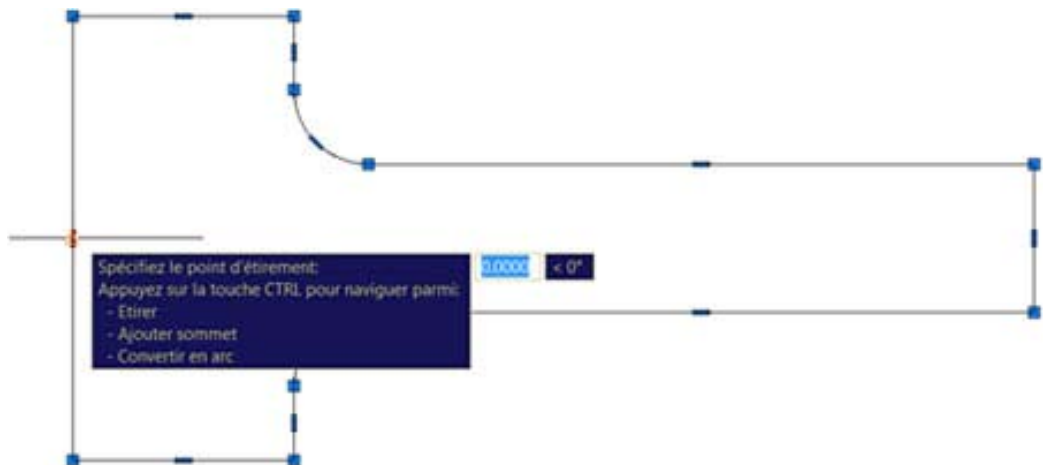


Sur chaque sommet apparait une poignée carrée et au milieu des segments une poignée allongée.

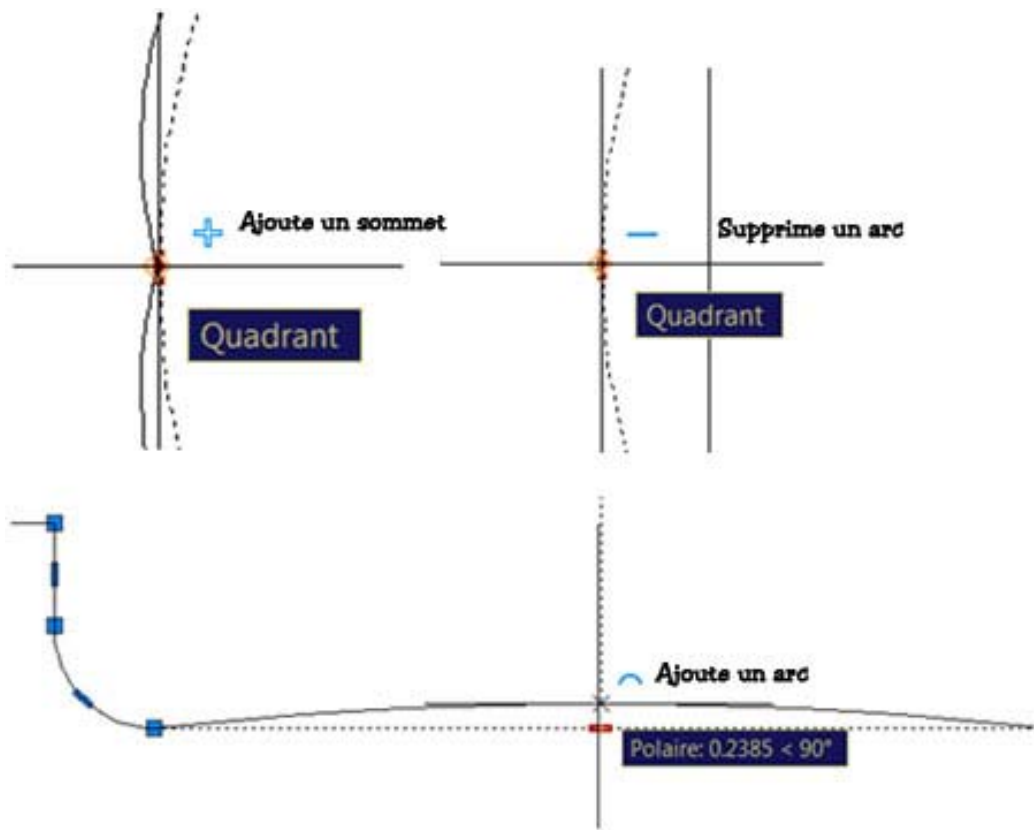
En cliquant sur une des poignées, elle devient rouge et vous avez ainsi accès à des options de commande.

La poignée carrée permet de modifier la position, la taille et l'orientation des objets.

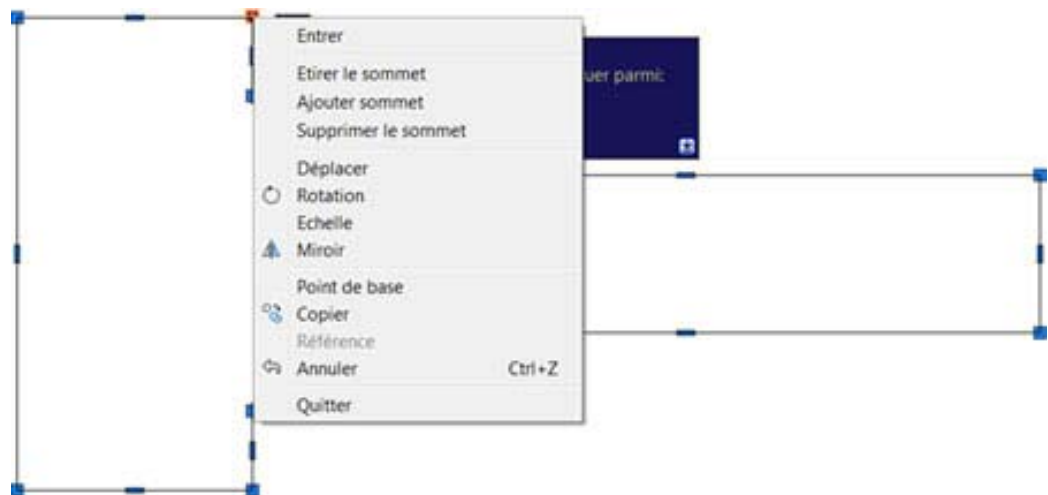
La poignée allongée donne accès à différentes fonctions telle que Etirer, ajouter un sommet ou convertir en arc si c'est un segment de droite et convertir en ligne si c'est un arc.



Pour faire défiler les options de modification appuyez sur la touche Ctrl. Différents symboles figurent l'option possible.



Avec un clic droit sur n'importe qu'elle poignée sélectionnée, apparait un sous-menu dit contextuel, donnant accès aussi à différentes actions telles que déplacer, faire pivoter, mettre à l'échelle ou mettre en miroir, et aussi modifier la forme étirer ajouter ou supprimer un sommet.



### Conclusion

Il est dorénavant beaucoup plus facile de modifier une polygone.